

Nombre: Maestría en Educación Mención Informática y Diseño Instruccional

Dirección: Universidad de Los Andes. Av. Las Américas, Núcleo La Liria, Facultad de Humanidades y Educación, Edif. B, 2do. Piso, Sala B-20. Mérida 5101 - Venezuela.

Web: www.meidiula.org

e-mail: meidi@ula.ve

Teléfono: +58 274 2401740

Contacto: Gloria Mousalli-Kayat (Coordinadora) mousalli@ula.ve

Año de creación: 2000, según Gaceta Oficial 5.438 del 08/02/2000

Título que se otorga: Magíster en Educación. Mención: Informática y Diseño Instruccional

Perfil del egresado de MEIDI:

El perfil académico determina los elementos de contenido, habilidades, destrezas y valores del estudio de cuarto nivel en función de la disciplina específica. En el caso de la Maestría en Educación mención Informática y Diseño Instruccional su objetivo general es formar un profesional universitario con las siguientes competencias:

1. Innova en el campo educativo con el desarrollo de aplicaciones informáticas, ambientes virtuales de aprendizaje y recursos educativos con tecnologías emergentes
2. Aplica las TIC como herramientas mediadoras del aprendizaje
3. Desarrolla investigaciones educativas relacionadas con el uso de las TIC y el Diseño Instruccional
4. Formula programas de formación y propuestas innovadoras para el aprendizaje permanente
5. Lidera proyectos tecno-educativos con alcance local, regional, nacional e internacional

Plan de Estudio

El programa de maestría está diseñado de manera que el estudiante adquiera un conocimiento sólido y profundo de las bases teóricas, conceptuales, metodológicas y tecnológicas en la mención de la maestría. La planificación de las actividades en el marco de la escolaridad podrá ser de manera presencial, semi-presencial o en ambientes virtuales.

Atendiendo a la naturaleza de la maestría, la dinámica educativa, el avance tecnológico y el contexto socio-cultural, MEIDI adecuará la administración curricular con aras de contribuir a la formación pertinente, inclusiva, de calidad y a la investigación con impacto regional, nacional e internacional.

Para tal fin se han definido tres ejes curriculares: medular, investigación y Tópicos Especiales.

- **Eje Medular:** Está compuesto por las siguientes asignaturas: principios cognitivos del aprendizaje, teoría y práctica del diseño instruccional I, teoría y práctica del diseño instruccional II y desarrollo de aplicaciones educativas. Total Unidades Créditos: 12
- **Eje de investigación:** Está compuesto por las asignaturas Metodología de la Investigación I y Metodología de la Investigación II. Total Unidades Créditos: 6
- **Eje de Tópicos Especiales:** corresponden al conjunto de contenidos que requiere el estudiante para profundizar sus conocimientos de acuerdo a sus intereses particulares de formación y/o a la investigación que va a desarrollar en el trabajo de grado. La maestría programará al menos 06 seminarios electivos para cada cohorte. Total 10 unidades créditos mínimos
- **Trabajo de Grado:** Investigación que demuestre la capacidad crítica, y analítica, constructiva del participantes, el dominio teórico y metodológico en el área de informática y el diseño instruccional. Su presentación y aprobación deberá cumplirse en un plazo máximo de cuatro (4) años contados a partir del inicio de los estudios en la maestría. Total: 10 Unidades Créditos

Requisitos - Preinscripción:

1. Dos (2) fotos de frente tipo carnet
2. Original y copia del Fondo Negro del Título en Educación Superior
3. Notas Certificadas originales y copia, emitidas en el año de solicitud
4. Copia ampliada, legible y no recortada de la Cédula de Identidad
5. Partida de Nacimiento original y copia, legible y en buen estado
6. Constancia de la Prueba de Suficiencia Instrumental en el Idioma Inglés
7. Resumen curricular actualizado
8. Pago de aranceles correspondientes